

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027
CANDIDATURA N. 33749
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC GIOVANNI XXIII
Codice meccanografico	MIIC8BA00C
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA VENEZIA
Provincia	MILANO
Comune	CESATE
CAP	20020
Telefono	029940256
Email	MIIC8BA00C@istruzione.it
Sito web	www.scuolacesate.edu.it
Numero Alunni	900
Plessi	MIIC8BA00C MIAA8BA019 MIEE8BA02G MIEE8BA03L MIMM8BA01D

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	MIIC8BA00C - IC GIOVANNI XXIII
Codice candidatura	33749
Importo totale richiesto	€ 79.380,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	0002639
Data Delibera Collegio docenti	16/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	0002640
Data Delibera Consiglio d'istituto	16/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Crescere Insieme tra Saperi, Talenti e Relazioni 2	€ 79.380,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.380,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	Orto a scuola	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Life Skills	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Impariamo a studiare!	€ 6.660,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Che musica!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Abilissimi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Teatro e fantasia	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Sport a scuola	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Nuotare che passione!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Lettori Cercasi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	First Lego League jr.	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	First Lego League	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 79.380,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Crescere Insieme tra Saperi, Talenti e Relazioni 2

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - Crescere Insieme tra Saperi, Talenti e Relazioni 2
Descrizione	<p>Il progetto intende:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Potenziare le competenze di base degli alunni della scuola primaria e secondaria di I grado, con un'attenzione particolare alla personalizzazione degli apprendimenti; - Favorire l'inclusione e la socialità attraverso laboratori espressivi e attività di gruppo che valorizzino il protagonismo degli studenti e il senso di appartenenza alla comunità scolastica; - Contrastare la dispersione scolastica implicita ed esplicita, agendo sulla motivazione allo studio e sul benessere relazionale degli alunni; - Valorizzare i talenti individuali attraverso attività artistiche, creative, musicali, teatrali e sportive; - Rafforzare le competenze e la cittadinanza digitale. <p>Il progetto risponde pienamente agli obiettivi dell'Azione ESO4.6.A4 – Inclusione e contrasto alla dispersione scolastica.</p>
Codice CUP	G64D26003600007
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 79.380,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	247774 - First Lego League jr.
Descrizione	Il modulo introduce gli alunni della scuola primaria al mondo della robotica educativa, con un approccio laboratoriale e inclusivo. Attraverso l'uso di kit didattici gli alunni svilupperanno il pensiero computazionale di base, la capacità di risolvere problemi e il lavoro di squadra. Il percorso stimola la curiosità scientifica e tecnologica, favorendo l'apprendimento attivo e interdisciplinare in un contesto motivante e stimolante.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

First Lego League jr.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	247769 - Lettori Cercasi
Descrizione	Finalità: promuovere il piacere della lettura attraverso attività di ascolto, lettura ad alta voce e circle time letterario. Target: alunni della primaria e secondaria di I grado
Data inizio prevista	15/09/2026
Data fine prevista	21/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lettori Cercasi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	247770 - Che musica!
Descrizione	<p>Il modulo offre agli alunni della scuola secondaria di primo grado un percorso esperienziale attraverso il linguaggio musicale, volto a sviluppare competenze espressive, creative e di ascolto attivo. Attraverso attività di ascolto guidato, pratica vocale e strumentale, composizione e lavoro di gruppo, gli studenti esploreranno diversi generi musicali, potenzieranno la sensibilità artistica e impareranno a collaborare in modo armonico, valorizzando il contributo di ciascuno.</p> <p>Target: alunni della scuola secondaria di I grado</p>
Data inizio prevista	15/09/2026
Data fine prevista	21/11/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8BA01D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Che musica!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	247767 - Abilissimi
Descrizione	Finalità: stimolare la creatività e le abilità artistiche attraverso attività grafiche, pittoriche e di caviardage. Target: alunni della primaria
Data inizio prevista	15/09/2026
Data fine prevista	15/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	40
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Abilissimi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	247771 - Sport a scuola
Descrizione	Finalità: incentivare lo sport e la cooperazione attraverso giochi di squadra e percorsi motori. Target: alunni della scuola secondaria di I grado
Data inizio prevista	08/09/2026
Data fine prevista	08/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8BA01D
Numero destinatari	50
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Sport a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	247777 - Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee
Descrizione	Per il rafforzamento delle competenze digitali degli studenti lungo tutto l'arco della vita il modulo è rivolto agli alunni della scuola primaria e mira a sviluppare competenze digitali, pensiero computazionale e creatività digitale attraverso attività laboratoriali e cooperative. Gli alunni acquisiranno abilità di alfabetizzazione digitale, coding, ricerca critica delle informazioni e produzione multimediale, utilizzando strumenti interattivi e lavorando in gruppo. Il percorso promuove inoltre problem solving, collaborazione e uso consapevole delle tecnologie.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	30/11/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	247773 - Life Skills
Descrizione	Finalità: sviluppare competenze personali e sociali fondamentali per il benessere e la gestione delle emozioni, del conflitto, della comunicazione efficace. Target: alunni della scuola secondaria di I grado
Data inizio prevista	15/09/2026
Data fine prevista	14/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8BA01D
Numero destinatari	50
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Life Skills

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	247776 - Nuotare che passione!
Descrizione	Il modulo propone un percorso di avviamento e perfezionamento del nuoto rivolto agli alunni della scuola secondaria di primo grado, finalizzato allo sviluppo delle capacità motorie, della sicurezza in acqua e del benessere psicofisico. Attraverso lezioni pratiche in piscina, condotte da istruttori qualificati, gli studenti apprenderanno le principali tecniche natatorie, miglioreranno la resistenza e la coordinazione, e acquisiranno maggiore fiducia in sé stessi in un contesto educativo e inclusivo.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/10/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Nuotare che passione!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	247768 - Teatro e fantasia
Descrizione	Finalità: promuovere l'espressione creativa, la collaborazione e la fiducia in sé attraverso il gioco teatrale. Target: alunni della primaria.
Data inizio prevista	08/09/2026
Data fine prevista	30/11/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Teatro e fantasia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	247779 - Orto a scuola
Descrizione	Il modulo promuove l'educazione ambientale e alimentare attraverso attività pratiche di coltivazione, creando l'orto scolastico. Gli studenti imparano a conoscere il ciclo delle piante, il rispetto della natura e l'importanza di un'alimentazione sana, sviluppando senso di responsabilità, collaborazione e spirito di osservazione. Le attività laboratoriali favoriscono inoltre l'apprendimento attivo, il lavoro di gruppo e il contatto diretto con l'ambiente naturale.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	15/11/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Orto a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	247784 - Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee 2
Descrizione	Per il rafforzamento delle competenze digitali degli studenti lungo tutto l'arco della vita il modulo è rivolto agli alunni della scuola primaria e mira a sviluppare competenze digitali, pensiero computazionale e creatività digitale attraverso attività laboratoriali e cooperative. Gli alunni acquisiranno abilità di alfabetizzazione digitale, coding, ricerca critica delle informazioni e produzione multimediale, utilizzando strumenti interattivi e lavorando in gruppo. Il percorso promuove inoltre problem solving, collaborazione e uso consapevole delle tecnologie.
Data inizio prevista	15/10/2026
Data fine prevista	15/10/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8BA00C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Piccoli inventori alla scoperta di grandi idee 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	247775 - First Lego League
Descrizione	Il modulo introduce gli alunni della scuola secondaria di primo grado al mondo della robotica educativa, con un approccio laboratoriale e inclusivo. Attraverso l'uso di kit didattici e software di programmazione visuale, gli studenti svilupperanno il pensiero computazionale, la capacità di risolvere problemi e il lavoro di squadra. Il percorso stimola la curiosità scientifica e tecnologica, favorendo l'apprendimento attivo e interdisciplinare in un contesto motivante e stimolante.
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	30/11/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8BA01D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

First Lego League

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	247772 - Impariamo a studiare!
Descrizione	Il modulo è dedicato allo sviluppo di un metodo di studio efficace e personalizzato per gli alunni della scuola secondaria di primo grado. Attraverso attività laboratoriali, esercitazioni pratiche e momenti di riflessione guidata, gli studenti apprenderanno tecniche di organizzazione del tempo, comprensione del testo, sintesi, memorizzazione e gestione dell'ansia da prestazione. Il percorso mira a rendere gli alunni più autonomi, consapevoli e motivati nell'affrontare le sfide scolastiche quotidiane
Data inizio prevista	15/09/2026
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8BA01D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Impariamo a studiare!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo

all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- **SI**

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- **SI**