

**D**

**SCHEMA DI VERIFICA DEL PROGETTO**

**Progetto** (titolo)      ALLA SCOPERTA DEL CODING

**Responsabile**      SADDEMI SALVATRICE LUCINI VALERIA

**PROCESSO (in sintesi)**

Il progetto ha la finalità di consentire ai bambini di programmare la Bee-bot per muoversi in diverse direzioni utilizzando semplici comandi, impareranno a pianificare diversi percorsi, risolvere problemi e sviluppare il pensiero logico-matematico

<b>ASPETTI QUALIFICANTI</b> (compilare in fase di programmazione)	<b>VALUTAZIONE</b> (compilare in fase di verifica)		
	BASSA	MEDIA	ALTA
REALIZZAZIONE DEL PROGETTO PER NUMERO DI INCONTRI			X
OBIETTIVI			X
NUOVE COMPETENZE ACQUISITE			X
GRADIBILITA' DELLE ATTIVITA' PROPOSTE DA PARTE DEI BAMBINI			X

**PROBLEMI RISCONTRATI**

**Data 04/06/2026**

**E**

**SCHEDA DI SODDISFAZIONE DEL PROGETTO**

**Progetto** (titolo)      ALLA SCOPERTA DEL CODING

**Responsabile**      SADDEMI SALVATRICE LUCINI VALERIA

ELEMENTI CONSIDERATI	RISPOSTE IN %
<i>CON TALE PROGETTO SI VUOLE OFFRIRE AI BAMBINI UN PRIMO APPROCCIO CON IL MONDO STEM, ATTRAVERSO ESPERIENZE CHE LI COINVOLGERANNO A CREARE PERCORSI AD OSTACOLI, RISOLVERE PROBLEMI, SVILUPPARE IL PENSIERO LOGICO-MATEMATICO, INTERIORIZZARE LA LATERALITA'</i>	

**OSSERVAZIONI**

**Data 04/06/2026**

**F**

**RELAZIONE FINALE DEL PROGETTO**

<b>Progetto</b> (titolo)	ALLA SCOPERTA DEL CODING
<b>Responsabile</b>	SADDEMI SALVATRICE LUCINI VALERIA

Il docente responsabile del progetto presenta la relazione sull'andamento del progetto stesso con particolare attenzione ai seguenti punti:

Data d'inizio dell'attività: 21/01/2026

Data conclusiva: 05/05/2026

Il progetto è stato portato a termine nei tempi e nei modi previsti

(si / no) SI (In caso di esito negativo dettagliarne i motivi) \_\_\_\_\_

~~Obiettivi raggiunti/materiale prodotto~~ \_\_\_\_\_

Con tale progetto si è voluto offrire ai bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia un primo approccio a sviluppare le abilità di problem solving, a sviluppare il pensiero computazionale, a conoscere il mondo stem, accrescere la motivazione all'apprendimento.

Tutti gli argomenti sono stati trattati sia attraverso canzoni, giochi, percorsi, CodyFeet, Bee-bot

Il progetto si poneva degli obiettivi formativi che sono stati raggiunti con successo.

Si è svolto l'intero programma con tre/quattro sezioni per volta, nei giorni di mercoledì e giovedì.

*Difficoltà riscontrate nell'attuazione dello stesso* nessuna difficoltà

*Interesse riscontrato* Gli alunni sono stati coinvolti in modo positivo dalle docenti e hanno manifestato entusiasmo nell'uscire dalla sezione per recarsi nell'aula dedicata a loro per questa occasione.

Adesioni al progetto (prossimo a. s.) tutte le sezioni della scuola dell'infanzia

---

Valutazione complessiva sull'attuazione del progetto:

<i>Inferiore alle aspettative</i>			<i>In linea con le aspettative</i>	<i>Superiore alle aspettative</i>		
-3	-2	-1	X	+1	+2	+3

Cesate, 04/06/2026

Il docente

Saddemi Salvatrice

Lucuni Valeria